

POSITION  
DE BASE

Fiche pédagogique



## OBJECTIF

Mettre à l'épreuve la mémoire visuelle de vos élèves et leur connaissance du clavier.



## DURÉE

25 minutes



## MATÉRIEL REQUIS

Fiche reproductible 

Fiche reproductible 

Sac, chapeau ou bol pour le tirage au sort

PAGE 1 sur 2



# Bingo

## PRÉREQUIS

Pour réaliser cette activité avec vos élèves, ceux-ci doivent être familiers avec la position des touches du clavier.

## PRÉPARATION

Imprimez la fiche reproductible n° 6 et découpez chacune des lettres. Placez toutes les lettres dans un sac, un chapeau ou un bol pour le tirage au sort.

## DÉROULEMENT

Cette activité fonctionne selon les mêmes principes qu'un jeu de bingo conventionnel.

- 1 Distribuez la fiche reproductible n° 5 à chacun de vos élèves.
- 2 Indiquez-leur que pour réussir un bingo, il faut compléter correctement au moins une rangée de lettres du clavier.
- 3 Commencez l'activité en tirant au hasard une première lettre et en la lisant à voix haute. Les élèves doivent écrire cette lettre sur la bonne touche du clavier de leur fiche.



**POSITION  
DE BASE**

**Fiche pédagogique**

- 4 Continuez à piocher des lettres et à les lire à voix haute jusqu'à ce qu'un de vos élèves crie « bingo » pour annoncer qu'il a complété une rangée. Vérifiez que sa fiche est correctement complétée avant de confirmer sa victoire.

Si l'élève a mal complété la rangée, demandez-lui de se rasseoir. Avertissez vos élèves qu'ils ne pourront crier « bingo » qu'après que vous aurez tiré une nouvelle lettre.

- 5 L'élève victorieux peut venir à l'avant pour procéder au tirage des lettres jusqu'à ce que le prochain gagnant le remplace.

**VARIANTE**

Vous pourriez augmenter le niveau de difficulté en demandant à vos élèves d'avoir complété toutes les lettres tapées de la main droite ou de la main gauche avant de crier « bingo ».